



## **Intégration du module de paiement pour Virtuemart 3 et 4**

Version du document 2.2

# Sommaire

<b>1. NOTES DE VERSIONS.....</b>	<b>3</b>
<b>2. FONCTIONNALITÉS DU MODULE.....</b>	<b>4</b>
<b>3. A LIRE ABSOLUMENT AVANT D'ALLER PLUS LOIN.....</b>	<b>5</b>
<b>4. MENTIONS INFORMATIVES RGPD.....</b>	<b>6</b>
<b>5. PRÉREQUIS.....</b>	<b>7</b>
<b>6. INSTALLER LE MODULE DE PAIEMENT.....</b>	<b>8</b>
6.1. Mise à jour du module.....	8
6.2. Installation du module de paiement.....	8
6.3. Activation du plugin.....	8
6.4. Ajouter une nouvelle méthode de paiement.....	9
6.5. Paramétrer le paiement standard.....	10
6.6. Paramétrer le paiement en plusieurs fois.....	13
<b>7. PARAMÉTRAGE DE L'URL DE NOTIFICATION.....</b>	<b>17</b>
7.1. Configurer la notification à la fin du paiement.....	18
7.2. Configurer la notification en cas d'abandon/annulation.....	19
7.3. Test de l'URL de notification.....	20
<b>8. PROCÉDER À LA PHASE DE TEST.....</b>	<b>21</b>
<b>9. PASSAGE D'UNE BOUTIQUE EN MODE PRODUCTION.....</b>	<b>23</b>
<b>10. OBTENIR DE L'AIDE.....</b>	<b>24</b>

## 1. NOTES DE VERSIONS

---

Version	Date	Commentaires
2.2	19/08/2020	Version initiale.

## 2. FONCTIONNALITÉS DU MODULE

---

- Paiement comptant,
- paiement en plusieurs fois,
- compatible avec Virtuemart version 3.x,
- compatible multi langue,
- compatible multi devise,
- 3D-Secure personnalisé paramétrable par groupes de clients en fonction du montant de la commande,
- redirection automatique à la boutique lorsque le paiement est effectué,
- paramétrage d'un montant minimum/maximum pour chaque type de paiement,
- gestion de l'état des commandes pour les paiements acceptés,
- gestion de l'état des commandes pour les paiements échoués,
- enregistrement systématique des commandes à la fin du paiement via une URL silencieuse (URL de notification).

### 3. A LIRE ABSOLUMENT AVANT D'ALLER PLUS LOIN

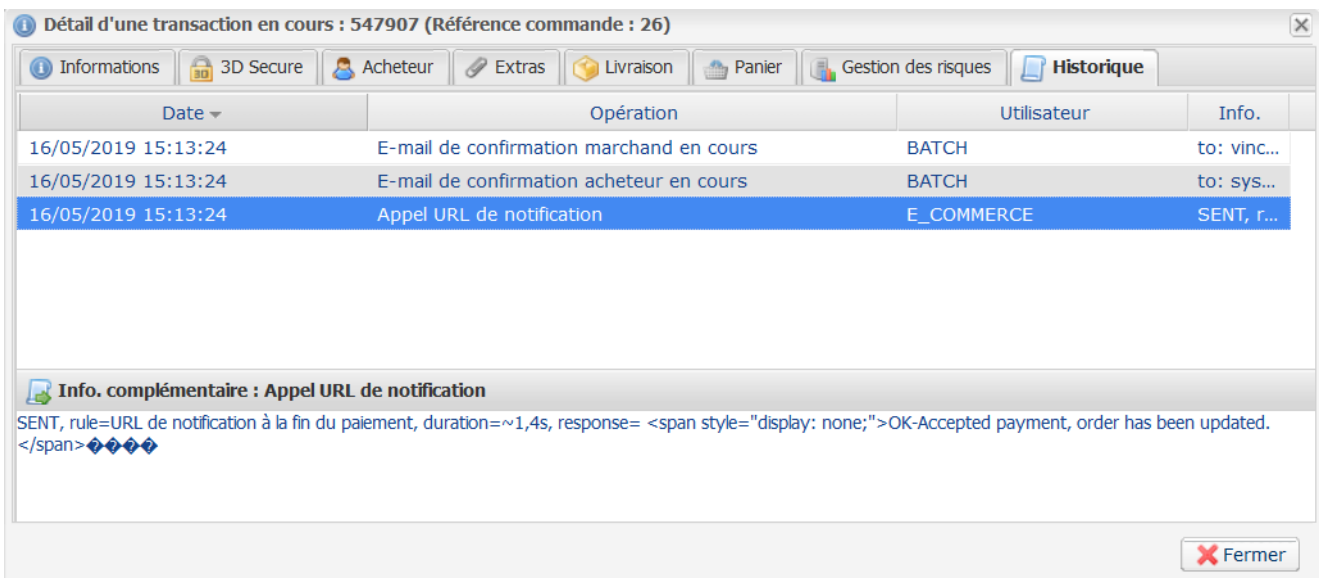
L'URL de notification est le seul mécanisme permettant à la plateforme Scellius de notifier votre site systématiquement à la fin d'un paiement. De ce fait, le chapitre de la documentation **Paramétrage de l'URL de notification** doit être lu avec attention.

Erreurs fréquentes :

- **votre boutique est en maintenance**
- **vous avez codé un .htaccess sur l'url de notification**
- **vous avez bloqué les adresses IP de la plateforme de paiement**
- **vous n'avez pas renseigné l'url notification dans le Back Office Marchand**

Comment vérifier que l'URL de notification est appelée :

Depuis le Back Office Marchand affichez le détail d'un paiement (double clic) puis allez dans l'onglet «**Historique**».



Détail d'une transaction en cours : 547907 (Référence commande : 26)

Informations 3D Secure Acheteur Extras Livraison Panier Gestion des risques **Historique**

Date ▼	Opération	Utilisateur	Info.
16/05/2019 15:13:24	E-mail de confirmation marchand en cours	BATCH	to: vinc...
16/05/2019 15:13:24	E-mail de confirmation acheteur en cours	BATCH	to: sys...
16/05/2019 15:13:24	Appel URL de notification	E_COMMERCE	SENT, r...

**Info. complémentaire : Appel URL de notification**

SENT, rule=URL de notification à la fin du paiement, duration=~1,4s, response= OK-Accepted payment, order has been updated.  
</span></span></span></span>

Fermer

## 4. MENTIONS INFORMATIVES RGPD

Ce module de paiement développé spécialement pour la plateforme de paiement Scellius est gratuitement mis à disposition de nos clients.

Il a pour objectif de simplifier le paramétrage de votre solution d'encaissement à distance, tout en améliorant votre taux de transformation.

Pour cela, par défaut, certaines données sont collectées pour le bon traitement de certains réseaux d'acceptation ou pour améliorer le taux de transactions acceptées sans déclenchement de l'authentification forte 3DSv2 (fonction de Frictionless défini dans le cadre de la DSP2).

Si ces conditions d'utilisation ne répondent pas à vos attentes, nous vous invitons:

- à ne pas utiliser notre plug-in et à assurer, par vous-même, le paramétrage de votre CMS avec Scellius, ou
- à modifier le module de paiement par vous-même pour répondre à vos attentes.

Comme précisé dans les Conditions Générales d'adhésion au service Scellius, ces données à caractère personnel sont traitées pour la gestion de la relation bancaire, des comptes ou des produits et services souscrits.

### *Liste des champs susceptibles d'être collectés*

Données de facturation	Données de livraison	Autres données
Identifiant client	Raison sociale	Identifiant boutique
Raison sociale	Nom	Numéro de commande
Nom	Prénom	Descriptif de la commande
Prénom	Adresse de livraison	Montant de la transaction
Adresse postale	Adresse de livraison 2	Montant de la commande
Code postal	Code postal	Montant de chaque article
Ville	Ville	Libellé de chaque article
Pays	Pays	Quantité de chaque article
Téléphone	Téléphone	Référence de chaque article
E-mail		Type d'article du panier

**Vous pouvez contacter le support pour plus d'informations.**

## 5. PRÉREQUIS

Avant de procéder à l'intégration du module de paiement, veuillez-vous assurer d'être en possession des éléments suivants :

- **Fichier du module de paiement** : Scellius\_Virtuemart\_3.x\_v2.2.x.zip
- **Identifiant de votre boutique**
- **Clé de test ou de production**

L'identifiant de la boutique ainsi que les clés sont disponibles sur le Back Office Marchand (Menu : **Paramétrage > Boutique > Clés**)



Pour rappel, votre Back Office Marchand est disponible à cette adresse :

<https://scelliuspaiement.labanquepostale.fr/vads-merchant/>

**ATTENTION** : Tous nos modules de paiement sont testés à partir d'une version minimale PHP, cette version est visible depuis notre site documentaire.

Si vous possédez une version antérieure, nous vous invitons à contacter le responsable technique en charge de votre site afin que celui-ci mette à jour la version PHP du serveur. Ainsi, notre service support sera en mesure de vous accompagner si vous rencontrez un problème avec notre module.

## 6. INSTALLER LE MODULE DE PAIEMENT

---

### 6.1. Mise à jour du module

---

Pour mettre à jour le module de paiement, vous devez d'abord désinstaller l'ancienne version du module.

**ATTENTION** : N'oubliez pas de relever les paramètres de votre module avant de le désinstaller et notamment de relever la clé de production qui n'est plus visible depuis le Back Office Scellius.

Pour désinstaller l'ancienne version du module, vous devez:

1. Connectez-vous sur le Back Office Virtuemart.
2. Allez dans le menu **Extensions > Gérer > Gestion** .
3. Saisissez **scellius** dans la zone de recherche.
4. Cochez la case des modules suivants: **scellius, VM Payment - Scellius standard payment** et **VM Payment - Scellius payment in installments**
5. Cliquez sur le bouton **Désinstaller**.

### 6.2. Installation du module de paiement

---

1. Connectez-vous à la page d'administration de Joomla.
2. Allez dans le menu **Extensions > Gérer > Installation** .
3. Dans l'onglet **Transférer un paquet**, cliquez sur le bouton **Recherchez le fichier**, ou glissez le fichier depuis l'encadré **Glisser-déposer le fichier à transférer**.
4. Si vous avez cliqué sur le bouton **rechercher le fichier**, naviguez vers l'emplacement dans lequel vous avez enregistré le fichier `Scellius_Virtuemart_3.x_v2.2.x.zip` et sélectionnez le.  
Cliquez ensuite sur le bouton **Envoyer**.

### 6.3. Activation du plugin

---

Si le module de paiement n'est pas activé,

1. Allez dans le menu **Extensions > Plugins** .
2. Tapez **Scellius** dans le champ de recherche et cliquez sur **Rechercher**.  
**Scellius** correspond au paiement standard.  
**Scellius paiement en plusieurs fois** correspond au paiement en plusieurs fois.
3. Activez le module en cliquant sur le bouton **Activer** présent dans la barre d'action, l'action doit être faite sur les deux modules si vous souhaitez proposer le paiement standard et le paiement en plusieurs fois.



## 6.4. Ajouter une nouvelle méthode de paiement

---

Pour ajouter le module de paiement, vous devez :

1. Allez dans le menu **VirtueMart > Méthode de paiement.**
2. Cliquez sur le bouton **Nouveau** présent en haut dans la barre d'action.

Renseignez les informations du module de paiement comme ci-dessous :

- Nom du mode de paiement : **Scellius.**
- Publié : **Oui.**
- Description du mode de paiement : **Paiement par carte bancaire.**
- Mode de paiement : Sélectionner **VM-Payment, Scellius.**
- Groupe de client : Sélectionnez le groupe de clients à qui vous souhaitez proposer le paiement, il est conseillé de laisser la valeur par **Défaut.**
- Ordre : Laissez vide ou modifiez en fonction de l'ordre d'affichage que vous souhaitez.

Cliquez sur le bouton **Enregistrer** puis sur l'onglet **Configurer** pour paramétrer le module de paiement.

Si vous souhaitez proposer le paiement en plusieurs fois, effectuez la même action en créant une nouvelle méthode de paiement puis en sélectionnant : **VM-Payment, Scellius** paiement en plusieurs fois comme **Mode de paiement.**

## 6.5. Paramétrer le paiement standard

Pour paramétrer le module de paiement, vous devez :

1. Allez dans le menu **VirtueMart > Méthode de paiement**.
2. Sélectionnez le module de paiement en une fois, le libellé diffère en fonction de la valeur saisie précédemment pour le champ **Nom du mode de paiement**.
3. Cliquez sur l'onglet **Configuration**.

Paramètres du module	
<b>Logo</b>	En cliquant sur le bouton <b>Parcourir</b> vous pourrez accéder à votre disque dur et sélectionner le logo de votre choix pour le modifier. L'acheteur verra alors ce <b>logo</b> lors du choix du moyen de paiement.
<b>Activer la fonction debug</b>	Active la génération de logs.
<b>Frais par transaction</b>	Facture des frais supplémentaires lorsque cette méthode de paiement est choisie.
<b>Pourcentage sur le total</b>	Applique une majoration sur le montant total de la commande lorsque cette méthode de paiement est choisie.
<b>Taxe</b>	Taxe à appliquer lorsque cette méthode de paiement est choisie.

Accès à la plateforme de paiement	
<b>Identifiant boutique</b>	Indiquez l'identifiant boutique sur 8 chiffres, disponible sur votre Back Office Marchand (Menu : <b>Paramétrage &gt; Boutiques &gt; Clés</b> ).
<b>Clé en mode test</b>	Indiquez la clé de test disponible depuis votre Back Office Marchand (Menu : <b>Paramétrage &gt; Boutiques &gt; Clés</b> ).
<b>Clé en mode production</b>	Indiquez la clé de production disponible dans votre Back Office Marchand (Menu : <b>Paramétrage &gt; Boutiques &gt; Clés</b> ). Attention cette clé de production n'est disponible qu'après avoir réalisé la phase de test.
<b>Mode</b>	Permet d'indiquer le mode de fonctionnement du module ( <b>TEST</b> ou <b>PRODUCTION</b> ) Le mode PRODUCTION n'est disponible qu'après avoir réalisé la phase de test. Le mode TEST est toujours disponible.
<b>Algorithme de signature</b>	Algorithme utilisé pour calculer la signature du formulaire de paiement. L'algorithme doit être le même que celui configuré dans le Back Office Marchand ( <b>Paramétrage &gt; Boutique &gt; Clés</b> ). Si l'algorithme est différent, il faudra modifier le paramètre depuis le Back Office Marchand.
<b>URL de notification</b>	URL à copier dans votre Back Office Marchand (Menu <b>Paramétrage &gt; Règles de notification &gt; URL de notification à la fin du paiement &gt; URL de notification de l'API formulaire V1, V2</b> ). Pour plus d'informations, n'hésitez pas à consulter le chapitre ainsi que les sous chapitres de <b>Paramétrage de l'URL de notification</b> .
<b>URL de la page de paiement</b>	Ce champ est pré rempli par défaut : <a href="https://scelliuspaiement.labanquepostale.fr/vads-payment/">https://scelliuspaiement.labanquepostale.fr/vads-payment/</a>

Page de paiement	
<b>Langue par défaut</b>	<p>Cette option permet de choisir la langue de la page de paiement par défaut dans le cas où la langue de Virtuemart ne serait pas connue par Scellius.</p> <p>Si la langue/les langues utilisées par Virtuemart sont disponibles dans Scellius alors la page de paiement s'affichera dans la langue de Virtuemart au moment où l'acheteur clique sur payer.</p>
<b>Langues disponibles</b>	<p>Permet de personnaliser l'affichage des langues sur la page de paiement.</p> <p>L'acheteur pourra ainsi changer de langue lorsqu'il sera redirigé sur la page de paiement.</p> <p>Si vous ne sélectionnez aucune langue, alors toutes les langues seront proposées sur la page de paiement.</p> <p>Pour effectuer une sélection maintenir la touche " Ctrl " puis cliquez sur les langues souhaitées.</p> <p><u>Langues disponibles :</u> allemand, anglais, chinois, espagnol, français, italien, japonais, néerlandais, polonais, portugais, russe, suédois, turc.</p>
<b>Délai avant remise en banque</b>	<p>Indique le délai en nombre de jours avant remise en banque.</p> <p>Par défaut ce paramètre est géré dans votre Back Office Marchand. (Menu : <b>Paramétrage &gt; Boutiques &gt; Configuration</b> – rubrique : délai de remise)</p> <p>Il est conseillé de ne pas renseigner ce paramètre.</p>
<b>Mode de validation</b>	<p><b><u>Configuration Back Office :</u></b> Valeur conseillée.</p> <p>Permet d'utiliser la configuration définie dans le Back Office Marchand. (Menu : Paramétrage &gt; Boutiques &gt; Configuration – rubrique : mode de validation)</p> <p><b><u>Automatique :</u></b> Cette valeur indique que le paiement sera remis en banque de manière automatique sans l'intervention du marchand.</p> <p><b><u>Manuelle :</u></b> Cette valeur indique que les transactions devront faire l'objet d'une validation manuelle de la part du marchand depuis le Back Office Marchand.</p> <p><u>Attention :</u> sans validation par le marchand avant la date d'expiration de la demande d'autorisation, la transaction ne sera jamais remise en banque.</p> <p>N'oubliez pas également de paramétrer l'<b>URL de notification sur une opération provenant du Back Office</b> afin que la commande soit mise à jour sur Virtuemart.</p>
<b>Types de cartes</b>	<p>Ce champ permet d'indiquer les visuels des cartes à afficher sur la page de paiement.</p> <p>Attention :</p> <p>Les types de paiement proposés à l'acheteur sur la page de paiement dépendent des contrats et des options associés à votre offre Scellius.</p> <p>Il est conseillé de ne rien sélectionner.</p>

3DS Personnalisé	
<b>Gérer le 3DS</b>	Permet de demander une authentification sans interaction (frictionless). Nécessite l'option <b>Frictionless</b> 3DS2.

3DS Personnalisé	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour les paiements réalisés en euro, si le montant est inférieur à 30€, une demande de frictionless est transmise au DS. <b>Si la demande de frictionless est acceptée par l'émetteur, le marchand perd la garantie de paiement.</b></li> <li>• Pour les paiements réalisés en euro, si le montant est supérieur à 30€, la valeur transmise par le marchand est ignorée et la gestion de l'authentification du porteur est déléguée à la plateforme.</li> <li>• Pour les paiements réalisés dans une devise différente de l'euro, une demande de frictionless est transmise au DS.</li> </ul>

Restrictions	
<b>Montant minimum</b>	Ce champ définit le montant minimum pour lequel vous souhaitez proposer le paiement avec ce moyen de paiement.
<b>Montant maximum</b>	Ce champ définit le montant maximum pour lequel vous ne souhaitez pas proposer ce moyen de paiement.

Restrictions	
<b>Redirection automatique</b>	Cette option permet de rediriger de manière automatique l'acheteur vers le site marchand. Cette option dépend du paramétrage qui suit. Cette option est désactivée par défaut.
<b>Temps avant redirection (succès)</b>	Dans le cas où l'option <b>redirection automatique</b> est activée, vous pouvez définir le délai en secondes avant que votre client soit redirigé vers votre boutique dans le cas d'un paiement réussi.
<b>Message avant redirection (succès)</b>	Dans le cas où l'option <b>redirection automatique</b> est activée vous pouvez définir le message inscrit sur la plateforme suite à un paiement réussi avant que votre client soit redirigé vers la boutique. Par défaut le message est : « Redirection vers la boutique dans quelques instants »
<b>Temps avant redirection (échec)</b>	Dans le cas où l'option <b>redirection automatique</b> est activée, vous pouvez définir le délai en seconde avant que votre client soit redirigé vers votre boutique, dans le cas d'un paiement échoué.
<b>Message avant redirection (échec)</b>	Dans le cas où l'option <b>redirection automatique</b> est activée vous pouvez définir le message inscrit sur la plateforme suite à un échec de paiement avant que votre client soit redirigé vers la boutique. Par défaut le message est : « Redirection vers la boutique dans quelques instants »
<b>Mode de retour</b>	Lors du retour à la boutique les paramètres seront renvoyés en mode <b>POST</b> ou <b>GET</b> . Le mode <b>POST</b> est paramétré par défaut.
<b>Statut des commandes (paiements accepté)</b>	Sélectionnez l'état des commandes payées avec succès. Il est conseillé de laisser la valeur <b>par défaut</b> .
<b>Statut des commandes (paiements échoués)</b>	Sélectionnez l'état des commandes échouées. Il est conseillé de laisser la valeur <b>par défaut</b> .

Une fois le paramétrage terminé, cliquez sur le bouton **Enregistrer**.

## 6.6. Paramétrer le paiement en plusieurs fois

Pour paramétrer le module de paiement, vous devez :

1. Allez dans le menu **VirtueMart > Méthode de paiement**.
2. Sélectionnez le module de paiement en plusieurs fois, le libellé diffère en fonction de la valeur saisie précédemment pour le champ **Nom du mode de paiement**.
3. Cliquez sur l'onglet **Configuration**.

Paramètres du module	
<b>Logo</b>	En cliquant sur le bouton <b>Parcourir</b> vous pourrez accéder à votre disque dur et sélectionner le logo de votre choix pour le modifier. L'acheteur verra alors ce <b>logo</b> lors du choix du moyen de paiement.
<b>Activer la fonction debug</b>	Active la génération de logs.
<b>Frais par transaction</b>	Facture des frais supplémentaires lorsque cette méthode de paiement est choisie.
<b>Pourcentage sur le total</b>	Applique une majoration sur le montant total de la commande lorsque cette méthode de paiement est choisie.
<b>Taxe</b>	Taxe à appliquer lorsque cette méthode de paiement est choisie.

Accès à la plateforme de paiement	
<b>Identifiant boutique</b>	Indiquez l'identifiant boutique sur 8 chiffres, disponible sur votre Back Office Marchand (Menu : <b>Paramétrage &gt; Boutiques &gt; Clés</b> ).
<b>Clé en mode test</b>	Indiquez la clé de test disponible depuis votre Back Office Marchand (Menu : <b>Paramétrage &gt; Boutiques &gt; Clés</b> ).
<b>Clé en mode production</b>	Indiquez la clé de production disponible dans votre Back Office Marchand (Menu : <b>Paramétrage &gt; Boutiques &gt; Clés</b> ). Attention cette clé de production n'est disponible qu'après avoir réalisé la phase de test.
<b>Mode</b>	Permet d'indiquer le mode de fonctionnement du module ( <b>TEST</b> ou <b>PRODUCTION</b> ) Le mode PRODUCTION n'est disponible qu'après avoir réalisé la phase de test. Le mode TEST est toujours disponible.
<b>Algorithme de signature</b>	Algorithme utilisé pour calculer la signature du formulaire de paiement. L'algorithme doit être le même que celui configuré dans le Back Office Marchand ( <b>Paramétrage &gt; Boutique &gt; Clés</b> ). Si l'algorithme est différent, il faudra modifier le paramètre depuis le Back Office Marchand.
<b>URL de notification</b>	URL à copier dans votre Back Office Marchand (Menu <b>Paramétrage &gt; Règles de notification &gt; URL de notification à la fin du paiement &gt; URL de notification de l'API formulaire V1, V2</b> ). Pour plus d'informations, n'hésitez pas à consulter le chapitre ainsi que les sous chapitres de <b>Paramétrage de l'URL de notification</b> .
<b>URL de la page de paiement</b>	Ce champ est pré rempli par défaut : <a href="https://scelliuspaiement.labanquepostale.fr/vads-payment/">https://scelliuspaiement.labanquepostale.fr/vads-payment/</a>

Page de paiement	
<b>Langue par défaut</b>	<p>Cette option permet de choisir la langue de la page de paiement par défaut dans le cas où la langue de Virtuemart ne serait pas connue par Scellius.</p> <p>Si la langue/les langues utilisées par Virtuemart sont disponibles dans Scellius alors la page de paiement s'affichera dans la langue de Virtuemart au moment où l'acheteur clique sur payer.</p>
<b>Langues disponibles</b>	<p>Permet de personnaliser l'affichage des langues sur la page de paiement.</p> <p>L'acheteur pourra ainsi changer de langue lorsqu'il sera redirigé sur la page de paiement.</p> <p>Si vous ne sélectionnez aucune langue, alors toutes les langues seront proposées sur la page de paiement.</p> <p>Pour effectuer une sélection maintenir la touche " Ctrl " puis cliquez sur les langues souhaitées.</p> <p><u>Langues disponibles :</u> allemand, anglais, chinois, espagnol, français, italien, japonais, néerlandais, polonais, portugais, russe, suédois, turc.</p>
<b>Délai avant remise en banque</b>	<p>Indique le délai en nombre de jours avant remise en banque.</p> <p>Par défaut ce paramètre est géré dans votre Back Office Marchand. (Menu : <b>Paramétrage &gt; Boutiques &gt; Configuration</b> – rubrique : délai de remise)</p> <p>Il est conseillé de ne pas renseigner ce paramètre.</p>
<b>Mode de validation</b>	<p><b><u>Configuration Back Office :</u></b> Valeur conseillée.</p> <p>Permet d'utiliser la configuration définie dans le Back Office Marchand. (Menu : Paramétrage &gt; Boutiques &gt; Configuration – rubrique : mode de validation)</p> <p><b><u>Automatique :</u></b> Cette valeur indique que le paiement sera remis en banque de manière automatique sans l'intervention du marchand.</p> <p><b><u>Manuelle :</u></b> Cette valeur indique que les transactions devront faire l'objet d'une validation manuelle de la part du marchand depuis le Back Office Marchand.</p> <p><u>Attention :</u> sans validation par le marchand avant la date d'expiration de la demande d'autorisation, la transaction ne sera jamais remise en banque.</p> <p>N'oubliez pas également de paramétrer l'<b>URL de notification sur une opération provenant du Back Office</b> afin que la commande soit mise à jour sur Virtuemart.</p>
<b>Types de cartes</b>	<p>Ce champ permet d'indiquer les visuels des cartes à afficher sur la page de paiement.</p> <p>Attention :</p> <p>Les types de paiement proposés à l'acheteur sur la page de paiement dépendent des contrats et des options associés à votre offre Scellius.</p> <p>Il est conseillé de ne rien sélectionner.</p>

3DS Personnalisé	
<b>Gérer le 3DS</b>	Permet de demander une authentification sans interaction (frictionless). Nécessite l'option <b>Frictionless</b> 3DS2.

3DS Personnalisé	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour les paiements réalisés en euro, si le montant est inférieur à 30€, une demande de frictionless est transmise au DS. <b>Si la demande de frictionless est acceptée par l'émetteur, le marchand perd la garantie de paiement.</b></li> <li>• Pour les paiements réalisés en euro, si le montant est supérieur à 30€, la valeur transmise par le marchand est ignorée et la gestion de l'authentification du porteur est déléguée à la plateforme.</li> <li>• Pour les paiements réalisés dans une devise différente de l'euro, une demande de frictionless est transmise au DS.</li> </ul>

Paiement en plusieurs fois	
<b>Premier paiement</b>	<p>Montant de la première échéance, en pourcentage du montant.</p> <p>Exemple :</p> <p>Pour un montant de 100 EUR en 3 fois, vous pouvez fixer le pourcentage du premier paiement à 50% du montant. Cela signifie donc que le montant de la première échéance sera de 50 EUR et que les deux autres seront de 25 EUR.</p> <p>Pour 50% saisir <b>50</b>.</p> <p>Si vous souhaitez des montants identiques pour chaque échéance, laissez le champ vide.</p>
<b>Nombre</b>	<p>Nombre d'échéances d'un paiement :</p> <p><b>3</b> pour du paiement en 3 fois</p> <p><b>4</b> pour du paiement en 4 fois</p> <p>Etc...</p>
<b>Période</b>	Période (en jours) entre chaque échéance.

Restrictions	
<b>Montant minimum</b>	Ce champ définit le montant minimum pour lequel vous souhaitez proposer le paiement avec ce moyen de paiement.
<b>Montant maximum</b>	Ce champ définit le montant maximum pour lequel vous ne souhaitez pas proposer ce moyen de paiement.

Restrictions	
<b>Redirection automatique</b>	Cette option permet de rediriger de manière automatique l'acheteur vers le site marchand. Cette option dépend du paramétrage qui suit. Cette option est désactivée par défaut.
<b>Temps avant redirection (succès)</b>	Dans le cas où l'option <b>redirection automatique</b> est activée, vous pouvez définir le délai en secondes avant que votre client soit redirigé vers votre boutique dans le cas d'un paiement réussi.
<b>Message avant redirection (succès)</b>	<p>Dans le cas où l'option <b>redirection automatique</b> est activée vous pouvez définir le message inscrit sur la plateforme suite à un paiement réussi avant que votre client soit redirigé vers la boutique.</p> <p>Par défaut le message est :</p> <p>« Redirection vers la boutique dans quelques instants »</p>

Restrictions	
<b>Temps avant redirection (échec)</b>	Dans le cas où l'option <b>redirection automatique</b> est activée, vous pouvez définir le délai en seconde avant que votre client soit redirigé vers votre boutique, dans le cas d'un paiement échoué.
<b>Message avant redirection (échec)</b>	Dans le cas où l'option <b>redirection automatique</b> est activée vous pouvez définir le message inscrit sur la plateforme suite à un échec de paiement avant que votre client soit redirigé vers la boutique. Par défaut le message est : « Redirection vers la boutique dans quelques instants »
<b>Mode de retour</b>	Lors du retour à la boutique les paramètres seront renvoyés en mode <b>POST</b> ou <b>GET</b> . Le mode <b>POST</b> est paramétré par défaut.
<b>Statut des commandes (paiements accepté)</b>	Sélectionnez l'état des commandes payées avec succès. Il est conseillé de laisser la valeur <b>par défaut</b> .
<b>Statut des commandes (paiements échoués)</b>	Sélectionnez l'état des commandes échouées. Il est conseillé de laisser la valeur <b>par défaut</b> .

Une fois le paramétrage terminé, cliquez sur le bouton **Enregistrer**.



## 7. PARAMÉTRAGE DE L'URL DE NOTIFICATION

Plusieurs types de notifications sont mis à disposition dans le Back Office Marchand. Elles permettent de gérer les événements qui généreront un appel vers le site marchand et de configurer l'URL de la page à contacter.

Pour accéder à la gestion des règles de notification :

1. Connectez-vous à : <https://scelliuspaiement.labanquepostale.fr/vads-merchant/>.
2. Allez dans le menu : **Paramétrage > Règles de notifications.**

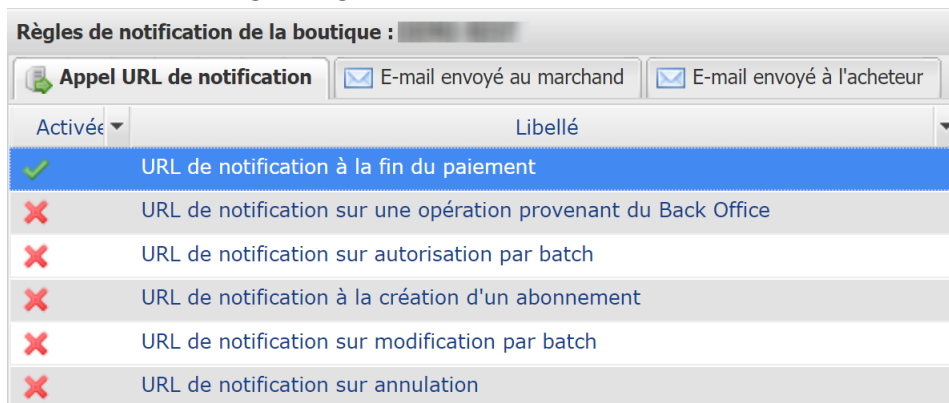


Image 1 : Règles de notification

Effectuez un **clic droit > Activer la règle** si une croix rouge est présente dans la colonne **Activée** pour les règles suivantes :

- URL de notification à la fin du paiement
- URL de notification sur annulation

## 7.1. Configurer la notification à la fin du paiement

---

Cette notification est indispensable pour communiquer le résultat d'une demande de paiement.

Dans votre Back Office Marchand, vous devez paramétrer une URL qui sera systématiquement appelée après un paiement. Elle informera le site marchand du résultat du paiement même si votre client n'a pas cliqué sur retour à la boutique.

Ce paramètre s'appelle URL de notification à la fin du paiement.

Pour paramétrer cette notification :

1. Effectuez un clic droit sur la ligne **URL de notification à la fin du paiement**.
2. Sélectionnez **Activer la règle**.
3. Effectuez à nouveau un clic droit sur **URL de notification à la fin du paiement**.
4. Sélectionnez **Gérer la règle**.
5. Renseignez dans les champs **URL à appeler en mode TEST** et **URL à appeler en mode PRODUCTION** (partie **notification de l'API formulaire V1,V2**). L'URL à copier est présente dans le paramétrage du module (**URL de notification**).

L'URL doit ressembler à celle présente ci-dessous:

```
https://www.your-domain.com/index.php?  
option=com_virtuemart&view=pluginresponse&task=pluginnotification&tmpl=component
```

Remplacez **your-domain.com** par le nom de domaine de votre site.

6. Renseignez le champ **Adresse(s) e-mail(s) à avertir en cas d'échec**.
7. Pour spécifier plusieurs adresses e-mails, séparez-les par un point-virgule.
8. Configurez le **Rejeu automatique en cas d'échec**.

Cette option permet de renvoyer automatiquement la notification vers le site marchand en cas d'échec, et ce, jusqu'à 4 fois.

Une notification sera considérée en échec si le code retour HTTP renvoyé par le serveur marchand ne fait pas partie de la liste suivante: **200, 201, 202, 203, 204, 205, 206, 301, 302, 303, 307, 308**.

**Le rejeu automatique ne s'applique pas aux notifications déclenchées manuellement depuis le Back Office Marchand.**

Les tentatives d'appel sont programmées à heures fixes toutes les 15 minutes (00, 15, 30, 45). Après chaque tentative infructueuse, un e-mail d'alerte est envoyé à l'adresse saisie précédemment.

9. Sauvegardez vos modifications.

## 7.2. Configurer la notification en cas d'abandon/annulation

---

La plateforme de paiement peut notifier systématiquement le site marchand :

- En cas d'abandon/annulation de la part de l'acheteur, via le bouton **Annuler et retourner à la boutique**.
- Lorsque l'acheteur n'a pas terminé son paiement avant l'expiration de sa session de paiement.

**La durée maximale d'une session de paiement est de 10 minutes.**

Pour paramétrer cette notification :

1. Effectuez un clic droit sur la ligne **URL de notification sur annulation**.

2. Sélectionnez **Gérer la règle**.

3. Renseignez **Adresses(s) e-mail(s) à avertir en cas d'échec**.

4. Pour spécifier plusieurs adresses séparez-les par un point-virgule.

5. Configurez le **Rejeu automatique en cas d'échec**.

Cette option permet de renvoyer automatiquement la notification vers le site marchand en cas d'échec, et ce, jusqu'à 4 fois.

6. Renseignez dans les champs **URL à appeler en mode TEST** et **URL à appeler en mode PRODUCTION** (partie **notification de l'API formulaire V1,V2**). L'URL à copier est présente dans le paramétrage du module (**URL de notification**).

L'URL doit ressembler à celle présente ci-dessous:

**`https://www.your-domain.com/index.php?`**

**`option=com_virtuemart&view=pluginresponse&task=pluginnotification&tmpl=component`**

Remplacez **your-domain.com** par le nom de domaine de votre site.

7. Sauvegardez vos modifications.

8. Effectuez à nouveau un clic droit sur la ligne **URL de notification sur annulation**

9. Sélectionnez **Activer la règle**.

### 7.3. Test de l'URL de notification

---

Pour valider le fonctionnement de l'URL de notification, suivez les étapes ci-dessous :

1. Vérifiez que votre url est accessible depuis l'extérieur : la boutique ne doit pas être **en mode maintenance** ni protégée par un fichier .htaccess.
2. Vérifiez que votre URL de notification est joignable sans redirection.
  - a. Pour cela, collez votre URL de notification dans la barre d'adresse de votre navigateur et lancez la recherche.
  - b. Vérifiez que l'URL n'a pas changé.

Si l'URL a changé, par exemple "*http*" vers "*https*" ou "*http://abc.net*" vers "*http://www.abc.net*", cela signifie qu'une redirection est mise en place sur votre site web. Copiez alors l'URL qui apparaît alors dans la barre de navigation et modifiez l'URL déclarée dans la configuration des règles de notification.
3. Assurez-vous que l'option "retour automatique" est désactivée dans les paramètres du module.
4. Vérifiez que l'**URL de notification à la fin du paiement** est bien renseignée dans le Back Office Marchand (cf. ci-dessus).
5. Réalisez une commande sur votre site et procédez au paiement.
6. A la fin du paiement **ne cliquez pas** sur le bouton "retour à la boutique" et fermez l'onglet de votre navigateur.
7. Vérifiez dans le menu **Virtuemart > Commandes** que le statut de votre commande est **Confirmé**.

Si la commande reste dans un état **Pending**, l'appel a échoué.

Si la plateforme n'arrive pas à joindre l'URL de votre page, alors un e-mail est envoyé à l'adresse e-mail spécifiée.

Il contient :

- Le code HTTP de l'erreur rencontrée
- Des éléments d'analyse en fonction de l'erreur
- Ses conséquences
- La procédure à suivre depuis le Back Office Marchand pour renvoyer la requête vers l'URL déjà définie plus haut.

## 8. PROCÉDER À LA PHASE DE TEST

Maintenant que le module de paiement est configuré, et que vous avez convenablement renseigné les URL de notification, vous pouvez débiter la phase de test en vue de générer la clé de production.


Plusieurs cas de paiements peuvent être simulés en utilisant les numéros de carte de test précisés sur la page de paiement. Le marchand pourra notamment tester les différents résultats d'authentification 3D Secure (si ce dernier est enrôlé 3DS et si l'option 3DS n'est pas désactivée).

La liste des tests à réaliser pour générer la clé de production est donnée dans le Back Office Marchand, menu **Paramétrage > Boutique > Clés**.


**Contrôle des tests**

Voici le récapitulatif des tests effectués jusqu'à présent.  
Vous devez réaliser un paiement valide pour chacune des lignes de la table ci-dessous.  
\* les paiements manuels ne sont pas pris en compte ;  
\* les paiements de test sont purgés au bout de 30 jours ;  
\* le paramètre vads\_page\_action doit être valorisé à PAYMENT ou REGISTER\_PAY.

CB	Mastercard	Maestro	Visa Electron	Date du paiement	Statut du test
4970100000000014	5970100300000018	5000550000000029	4917480000000008		✘
4970100000000055	5970100300000067	5000550000000052	4917480000000057		✘
4970100000000063	5970100300000075	5000550000000060	4917480000000065		✘
4970100000000071	5970100300000083	5000550000000078	4917480000000073		✘

 [Rafraichir la table](#)

Le bouton de génération de la clé de production ci-dessous deviendra opérationnel dès lors que vous aurez réalisé tous les tests requis avec succès.  
Cliquez sur le bouton Rafraichir la table pour actualiser l'avancement des tests.

 [Générer la clé de production](#)


Si votre boutique ne possède pas le tableau de contrôle de tests, il n'est pas nécessaire d'effectuer de tests avant de passer en production, vous pouvez directement cliquer sur le bouton **Générer la clé de production** pour passer en production. Nous vous conseillons cependant d'effectuer quelques tests de paiement pour vous assurer que la solution de paiement a correctement été intégrée.

Chaque ligne de la liste regroupe les numéros de cartes associées au même scénario (soit 2 paiements acceptés et 2 paiements refusés).

Chaque colonne correspond à un type de carte différent : CB/VISA, MASTERCARD, MAESTRO, VISA ELECTRON).

Pour réaliser la phase de test :


1. Passez une commande sur votre site marchand comme si vous étiez un de vos acheteurs.
2. Sélectionnez le mode de paiement "**Paiement par carte bancaire**".
3. Une fois redirigé vers la page de paiement, sélectionnez le type de carte de votre choix
4. Reportez-vous à la liste des tests pour identifier le numéro de carte à utiliser.
5. Lorsque qu'un test est validé, son statut est mis à jour dans la liste. Utilisez le bouton **Rafraichir la table** si le statut ne s'est pas rafraichi automatiquement.
6. Une fois les 4 tests validés, le bouton **Générer la clé de production** devient accessible.

 **Contrôle des tests**

Voici le récapitulatif des tests effectués jusqu'à présent.  
Vous devez réaliser un paiement valide pour chacune des lignes de la table ci-dessous.

- \* les paiements manuels ne sont pas pris en compte ;
- \* les paiements de test sont purgés au bout de 30 jours ;
- \* le paramètre vads\_page\_action doit être valorisé à PAYMENT ou REGISTER\_PAY.

CB	Mastercard	Maestro	Visa Electron	Date du paiement	Statut du test
4970100000000014	5970100300000018	5000550000000029	4917480000000008	16/01/2020 14:08:51	✓
4970100000000055	5970100300000067	5000550000000052	4917480000000057	16/01/2020 14:09:30	✓
4970100000000063	5970100300000075	5000550000000060	4917480000000065	16/01/2020 14:08:24	✓
4970100000000071	5970100300000083	5000550000000078	4917480000000073	16/01/2020 14:08:41	✓

 [Rafraichir la table](#)

Tous les tests requis ont été réalisés avec succès. Vous pouvez à présent générer la clé de production en cliquant sur le bouton ci-dessous.

 [Générer la clé de production](#)

7. Cliquez sur le bouton **Générer la clé de production** et acceptez les différents messages d'avertissement.

La clé de production est maintenant disponible.

## 9. PASSAGE D'UNE BOUTIQUE EN MODE PRODUCTION

---

Après la réception du mail vous informant de la génération de votre clé de production, vous pouvez paramétrer la méthode de paiement en suivant les étapes ci-dessous :

- Récupérez la clé de production disponible dans le Back Office Marchand (**Paramétrage > Boutique > Clés**).
- Dans les paramètres de configuration du module :
  - Renseignez le champ **Clé en mode production**
  - Basculez le mode de TEST vers PRODUCTION.
  - Sauvegardez les modifications.
- Assurez-vous d'avoir renseigné l'URL de notification en mode production conformément au chapitre **Configurer la notification à la fin du paiement**.

Nous vous conseillons, une fois les paramétrages de production mis en place sur votre boutique, de réaliser un premier paiement réel pour vous assurer que votre contrat bancaire est bien fonctionnel.

Vous pourrez ensuite annuler le paiement depuis le Back Office Marchand.

### **Remarque sur la clé de production :**

Pour des raisons de sécurité, cette clé ne sera plus visible dès lors qu'une première transaction en mode production aura été réalisée depuis votre boutique.

### **Remarque sur le mode de TEST :**

Une fois votre boutique en production, le mode de TEST reste toujours disponible.

Pour travailler en mode test il vous suffit de suivre les étapes ci-dessous :

- Basculez le mode de PRODUCTION à TEST.
- Assurez-vous que le champ **Clé en mode TEST** soit correctement renseigné.
- Sauvegardez les modifications.

## 10. OBTENIR DE L'AIDE

---

Vous cherchez de l'aide ? Consultez notre FAQ :

<https://scelliuspaiement.labanquepostale.fr/doc/fr-FR/faq/faq-homepage.html>

Pour toute question technique ou demande d'assistance, contactez [le support technique](#).

Pour faciliter le traitement de vos demandes, préparez votre identifiant de boutique (numéro à 8 chiffres).

Cette information est disponible dans l'e-mail d'inscription de votre boutique ou dans le Back Office Marchand (menu **Paramétrage** > **Boutique** > **Configuration**).